



Harmonia 3

Système intégré alarme anti-intrusion,
alarmes techniques et contrôle d'accès

NOTICE D'UTILISATION



Vous avez choisi un produit SEPTAM et nous vous en remercions. SEPTAM apporte un soin particulier à la conception de ses produits avec la rigueur de fabrication qu'exigent les produits de sécurité électronique. Cette notice synthétise pour vous les principales commandes que vous pouvez effectuer sur le système HARMONIA. Toutefois, cette centrale offrant un grand nombre de possibilités il se peut que ce document soit incomplet par rapports aux multiples fonctions que votre installateur aura paramétré sur votre installation. Néanmoins, vous y retrouverez les principales fonctions qui vous sont accessibles. Demandez à votre installateur une formation complète sur les possibilités d'exploitation de votre système.



Organismes certificateurs :

AFNOR Certification <http://www.marque-nf.com>

CNPP Cert. <http://www.cnpp.com>

Référentiel NF 324 - H58

Certificats N° 1232100008A0 - 1232100009A0 - 1232100010A0





SOMMAIRE

• Principe	2
• Protection contre un usage abusif de votre clavier	4
• Présence ou absence énergie	4
• Armement total d'un ou plusieurs secteurs	4
• Armement partiel d'un ou plusieurs secteurs	5
Problèmes liés à l'armement total ou partiel	6
• Désarmement d'un ou plusieurs secteurs	6
Désarmement avec code sous contrainte	6
• Armement désarmement avec un badge	7
• Arrêter une alarme	7
• Restauration du système après une alarme	7
• Arrêter ou différer l'armement automatique par horloge	8
• Exclusion d'un point de détection	8
• Exclusion de l'autosurveillance	9
• Contrôle des points de détection	10
• Consulter la mémoire événements	11
• Mettre un point de détection en mode carillon	11
• Changement d'un code utilisateur	12
ÉDITEUR DE LIBELLÉ	13
• Programmation badge utilisateur	15
• Test des sirènes intérieures et extérieures	17
• Changement date, heure, été/hiver, congés	17
• Annuaire téléphonique	19
• Acquit d'un appel	20
• Écoute et interpellation	20
• Accès télégestion	20

La conception modulaire de la centrale HARMONIA en fait un produit en constante évolution dans nos services de recherche et développement. Votre installateur vous tiendra informé des futures évolutions et possibilités du système HARMONIA.

Recommandation

Veillez à changer fréquemment les codes utilisateurs

Entretien

Nettoyer régulièrement les touches des claviers avec un chiffon doux imprégné d'un produit neutre (sans solvant).

PRINCIPE

Les centrales HARMONIA peuvent surveiller de 1 à 128 points de détection regroupés dans 1 à 8 secteurs géographiques.

On désigne "Entrée" ou "point" de détection les organes qui fournissent les informations d'alarme (ex : un contact d'ouverture d'une porte, un radar volumétrique).

On désigne "Secteur" la partie ou l'ensemble du site où sont situés les points de détection.

Exemple d'un site avec 3 secteurs :

- 1er secteur administratif
- 2ème secteur magasin
- 3ème secteur partie commune

Le secteur administratif est accessible par une famille d'utilisateur " Famille Administration ". Le secteur magasin est accessible par une autre famille d'utilisateur "Famille Magasin ".

Le secteur partie commune est accessible par la famille Administrative et par la famille Magasin.

Nous avons besoin de 2 codes :

- Un code pour la famille Administrative
- Un code pour la famille Magasin.

Le clavier se trouve à l'entrée du bâtiment.

En sortant : après avoir taper son code, la dernière famille arme son secteur et la partie commune. En entrant : le désarmement d'un secteur entraîne le désarmement de la partie commune.



Toutes les commandes de la centrale sont accessibles sur le ou les claviers 2280, 2281 OU 2288.



Le clavier possède 2 types de commandes :

- Les commandes directes : code seul (armement/désarmement).
- Les commandes indirectes : un ou deux chiffres suivis de la touche * et du code (contrôle des points, etc ...). Voir tableau.

Note : Lors d'une commande, si aucune action n'est effectuée pendant une minute, la commande est abandonnée et l'afficheur revient à l'écran d'accueil.

Commandes directes (code seul) :

- Armement total d'un ou plusieurs secteurs.
- Désarmement total d'un ou plusieurs secteurs.
- Désarmement avec code sous contrainte.
- Arrêter une alarme, une mémoire d'alarme.

Commandes indirectes (nécessitent une saisie particulière) :

Commande	Action			Voir page
Armement partiel	Tapez 1 *	puis	C O D E	5
Exclusion de point	Tapez 2 *	puis	C O D E	8
Exclusion de l'Autosurveillance	Tapez 3 *	puis	C O D E	9
Contrôle des points	Tapez 4 *	puis	C O D E	10
Consultation de la mémoire	Tapez 5 *	puis	C O D E	10
Mode Carillon	Tapez 6 *	puis	C O D E	11
Changement des codes Utilisateurs	Tapez 7 *	puis	C O D E	12
Programmation badge utilisateur	Tapez 7 7 *	puis	C O D E	19
Test des sirènes	Tapez 8 *	puis	C O D E	15
Changement date, heure, congés	Tapez 9 *	puis	C O D E	15
Modification des numéros de téléphones	Tapez 0 *	puis	C O D E	17
Télégestion	Tapez 0 0 *	puis	C O D E	18



PROTECTION CONTRE UN USAGE ABUSIF DU CLAVIER

5 faux codes successifs bloquent le clavier pendant une minute, passé ce délai, seul un bon code est accepté.

Messages :

Faux code

Après avoir saisi un code incorrect.

CLAVIER BLOQUE

Après avoir saisi 5 faux codes
Attendre 90 secondes pour taper un nouveau code.

AVERTISSEMENT : Après 20 tentatives, une alarme sonore est déclenchée.

PRÉSENCE OU ABSENCE ÉNERGIE

Lorsque la centrale est à l'arrêt, en cas de défaut secteur 230V ou d'un défaut d'alimentation, elle affiche :

HARMONIA
ABSENCE ENERGIE

en alternance toutes les secondes avec l'écran ci-après.

HARMONIA
10:15 Lun 15 jan

Après le délai de prise en compte (réglable par l'installateur), le message suivant s'affiche :

Alarme
technique

Après acquittement du message par la composition d'un code utilisateur, on revient à l'affichage alterné ABSENCE ENERGIE" jusqu'au rétablissement de l'énergie.

ARMEMENT TOTAL D'UN OU PLUSIEURS SECTEURS

1 • Tous les points sont correctement fermés.

CONDITION : L'autosurveillance générale est valide et aucune restriction horaire ne s'applique à l'utilisateur au moment de l'action.

REMARQUE : Les badges des claviers 2288 et 2280PR peuvent remplacer le code utilisateur.

HARMONIA
10:15 Lun 15 jan

Tapez votre code, un des deux cas suivants se produit.

- 1er cas : Armement immédiat du ou des secteurs.

Tempo. sortie
reste 30 s

A la fin du décompte de la temporisation (durée paramétrable par l'installateur), le système passe en MARCHE puis affiche l'un des écrans suivants :

HARMONIA
10:15 Lun 15 jan

Ecran d'accueil : Certains secteurs ne sont pas armés

Ecran vide : Tous les secteurs sont armés.



- 2ème cas : Choix d'un ou plusieurs secteurs avant armement (cette option doit être validée par le paramétrage de l'installateur).

```
Secteur 1 2 3 4
*ok#non M A A A
```

Ici le système (version 4 secteurs) vous autorise à choisir le ou les secteurs à armer (La centrale propose 8 secteurs à armer maximum). Taper le ou les chiffres correspondants aux secteurs à armer (ex. : touche **3** pour le secteur 3)

A = secteur en Arrêt.

M = secteur armé et en cours d'armement.

P = secteur en mode partiel.

RAPPEL : La temporisation de sortie est le délai qui permet de quitter les locaux, ne pas s'écarter du chemin prévu, les autres points déclenchent une alarme immédiate ainsi que les points temporisés en entrée ou mixtes ouverts après dépassement de la tempo.

NOTE : Si la temporisation ne démarre pas, voir plus loin problèmes d'armements.

2 • Des points sont ouverts.

IMPORTANT : Un point en intrusion temporisé ou mixte, s'il est toujours en défaut à la fin de la temporisation de sortie, empêchera la mise en marche, et le(s) secteur(s) ou la centrale repasseront à l'arrêt.

```
HARMONIA
10:15 Lun 15 jan
```

Tapez votre code

Si des points sont ouverts, l'armement est impossible. La centrale affiche l'écran suivant :

```
XXXsY Pt. ouvert
*fin 2Excl #suit
```

Cet écran indique qu'au moins un point est en défaut

XXX : Numéro du point ouvert

sY : Numéro du secteur dont dépend le point

La seconde ligne affiche alternativement le libellé du point et les commandes disponibles

: Pour consulter les autres points ouverts, s'il y a lieu

* : Pour abandonner la phase d'armement et retourner à l'écran d'accueil

2 : Exclusion du point en défaut (seulement si l'option à été définie - voir l'installateur).

Après avoir refermé ou exclu les points ouverts, recommencez la procédure normale d'armement.

3 • Des défauts "système" sont présents.

```
HARMONIA
10:15 Lun 15 jan
```

Tapez votre code

Si des défauts "système" sont détectés (défaut d'alimentation ou de sirènes) , l'armement est impossible. La centrale affiche l'écran suivant :

```
Déf. alimentation
*fin #suite
```

Cet écran indique le type de défaut détecté par la centrale

Faire défiler avec la touche **#** tous les défauts "système" détectés pour avoir accès à l'écran ci-dessous de marche forcée temporaire.

Cet écran permet de forcer la mise en marche en excluant temporairement le ou les défauts détectés.

Cette exclusion ne sera que temporaire et le système vous avertira de la même manière lors des prochaines mises en marche, jusqu'à ce que le défaut soit éliminé du système (intervention nécessaire de l'installateur).

```
Exclu. Def. Syst.
#=NON #=OUI
```

AVERTISSEMENT : Ne pas laisser la centrale fonctionner durablement dans ce mode. Prévenir immédiatement l'installateur pour régler le problème.



ARMEMENT PARTIEL D'UN OU PLUSIEURS SECTEURS

Ce mode de fonctionnement vous permet de mettre sous surveillance certains points de détection. (voir avec votre installateur l'attribution des points inhibés en marche partielle).

AVERTISSEMENT : Vous ne pouvez mettre en marche partielle que le ou les secteurs en arrêt.

HARMONIA
10:15 Lun 15 jan

Tapez ① puis *

Taper votre code
Marche Partielle

Suivre les instructions sur l'afficheur

La suite de la procédure est identique à l'armement total. Le buzzer de sortie sonne en alternance.

REMARQUE : Quand vous tapez un chiffre correspondant au secteur choisi, la lettre A est remplacé par la lettre P, un tiret sous un secteur vous indique que ce dernier est déjà en marche.

- Si vous avez plusieurs secteurs à armer dont certains en marche partielle :
 - Mettre en marche d'abord le ou les secteurs à passer en "marche totale".
 - Mettre ensuite en marche le ou les secteurs à passer en "marche partielle".

PROBLÈMES LIÉS À L'ARMEMENT TOTAL OU PARTIEL

Question : le buzzer du clavier sonne en alternance et le secteur est en marche totale?

Réponse : des points sont exclus (voir exclusion des points)

Question : l'afficheur du clavier indique "ARMEMENT IMPOSSIBLE"?

Réponse : Vérifier si un point immédiat n'est pas ouvert. (Voir contrôle des points de détection). Vérifier si tous les points de détection ne sont pas exclus. (Voir exclusion des points).

Parcourir l'historique et vérifier si un module n'est pas en défaut de communication.

Question : le buzzer du clavier ne sonne pas pendant les temps d'entrée et de sortie ?

Réponse : l'autosurveillance générale de la centrale est exclue ou l'installateur a dévalidé le buzzer.

Question : Après tabulation du code, la centrale refuse l'action ?

Réponse : Vérifier avec l'installateur, les restrictions horaires applicables à la famille de l'utilisateur.

Question : La centrale ne passe pas en marche à la fin de la temporisation de sortie ?

Réponse : Vérifier qu'un point temporisé n'est pas en défaut (porte ouverte par exemple).

DÉSARMEMENT D'UN OU PLUSIEURS SECTEURS

Entrer dans les locaux par le chemin prévu, la temporisation d'entrée est lancée.

Entrer votre code (ou présenter votre badge sur l'un des claviers 2288 ou 2280PR) avant l'expiration de la temporisation.

La procédure de désarmement est identique à celle d'armement.

Si le code utilisé est affecté à plusieurs secteurs, et suivant ses droits, seul le secteur à l'origine du lancement de la temporisation d'entrée est arrêté.

L'afficheur vous propose l'état des autres groupes.

En tapant le chiffre d'un secteur, la lettre M ou P est remplacé par A (Arrêt).

ATTENTION : Après avoir tapé votre code, soyez attentif au message affiché (message d'alarme par exemple) voir plus loin arrêter une alarme. Si votre système affiche "MODE PARTIEL ASG" une alarme d'autosurveillance est déclenchée ; voir Exclusion de l'Autosurveillance (page 9).

Désarmement avec code sous contrainte

Cette commande est équivalente à un désarmement total, elle active en plus une sortie CODE SOUS CONTRAINTE pour



prévenir discrètement une tierce personne.

Cette action est généralement utilisée lorsque le désarmement est effectué sous la menace. Seuls les codes paramétrés avec l'option seront habilités à utiliser cette commande. (Voir avec votre installateur les moyens mis en œuvre).

ARMEMENT/DÉSARMEMENT AVEC UN BADGE

CE CHAPITRE NE CONCERNE PAS LES BADGES DES CLAVIERS 2288 OU 2280PR, MAIS LES ÉVENTUELS BADGES ASSOCIÉS À UN LECTEUR SUPPLÉMENTAIRE.

Option nécessitant un paramétrage spécifique. Disponible selon les modèles. Prenez connaissance auprès de votre installateur des éléments suivants :

- Les lecteurs associés à cette fonction
- Les droits de chaque famille
- Les restrictions horaires
- La validité des badges (date d'expiration)
- Les signalisations indiquant l'état du système

IMPORTANT : L'armement par badge n'est possible que si tous les points de détection sont fermés et que le lecteur fonctionne en mode contrôlé (voyant vert éteint).

PROCÉDURE D'ARMEMENT

Après présentation d'un badge autorisé une première fois, la led verte du lecteur s'allume en fixe indiquant que l'accès est autorisé. Après 5 secondes, le voyant vert clignote lentement, badger une seconde fois pour armer le système. Si le délai de 10 secondes (clignotement de la led verte) expire ou si un second badge est présenté, la procédure d'armement est annulée. La reprendre du début pour recommencer.

PROCÉDURE DE DÉSARMEMENT

Présenter un badge autorisé devant le lecteur. Le(s) secteur(s) associé(s) passe(nt) à l'arrêt. Vérifier la signalisation de mémoire d'alarme lancée pour une minute (voir avec votre installateur)

ARRÊTER UNE ALARME

La centrale gère 5 types d'alarme :

- Intrusion
- Assistance
- Incendie
- Technique
- Système

Les alarmes peuvent être sonores ou silencieuses, dans certains cas vous devez acquitter ces dernières.

- Lorsque le secteur concerné par l'alarme est en marche, tapez votre code, le secteur passera à l'arrêt et arrêtera les alarmes en cours. Aucune indication visuelle n'apparaît alors sur le clavier (si ce n'est l'écran d'accueil avec la date et l'heure). Pour consulter la mémoire d'alarme, reportez-vous au paragraphe CONSULTER LA MÉMOIRE D'ÉVÉNEMENTS en page 10.

- Lorsque le secteur est à l'arrêt, tapez votre code pour arrêter les alarmes. Les alarmes en arrêt sont, la plupart du temps des alarmes d'Autosurveillance



Autosurveillance
centrale

Tapez votre code. La centrale affiche alors le défaut. Si celui-ci a disparu, les sirènes s'arrêtent. Si le défaut est toujours présent, les sirènes continuent et il faut exclure l'autosurveillance en défaut en tapant **3** puis ***** (voir page 9)



RESTAURATION DU SYSTÈME APRÈS UNE ALARME

Consulter la
mémoire d'alarme

Ce message vous signale qu'une alarme n'a pas été acquittée.
Taper **5** et ***** puis votre code pour consulter la mémoire et restaurer le système

Code maintenance
Restaurer défaut

Une alarme d'autosurveillance ou de défaut radar nécessite de taper un code installateur en plus du code utilisateur.

ARRÊTER OU DIFFÉRER UN ARMEMENT AUTOMATIQUE

OPTION NÉCESSITANT UN PARAMÉTRAGE SPÉCIFIQUE. DISPONIBLE SELON LES MODÈLES.

Le système propose l'option de mise en marche automatique par une horloge interne. Avant la mise en service automatique, un préavis (réglable) signale l'imminence du passage en marche du secteur concerné. Pendant ce préavis, il est possible d'arrêter ou de différer le processus d'armement.

EXEMPLE : Passage en marche du secteur à 20 heures. Durée du préavis : 30 minutes. Durée de différé : 60 minutes. Dès lors, à 19h30 un signal retentit et le clavier affiche l'écran suivant :

HARMONIA
19:30 Preavis MES

- Pour arrêter définitivement la procédure d'armement : entrer le CODE RESPONSABLE
- Pour différer la procédure d'armement : entrer un CODE utilisateur

Différer l'armement permet de repousser la procédure d'une durée réglable par l'installateur (ici, 60 minutes).

Dans notre exemple, la mise en service est repoussée de 60 minutes soit à 21h00. A 20h30 le préavis (de 30 minutes) se déclenche à nouveau laissant toujours la possibilité de différer l'armement de 60 minutes.

Sans action sur le clavier pendant la période de préavis, la mise en service du secteur concerné sera effective à 20h00. Une mise en marche par un code utilisateur avant 19h30 annule la procédure d'armement automatique.

EXCLUSION D'UN POINT DE DÉTECTION

L'exclusion permet de mettre hors service des points de détection à la prochaine mise en service. Lors du passage à l'arrêt du secteur les points exclus sont rétablis.

Vous pouvez rétablir un point exclu manuellement de la même manière que pour l'exclure.

ATTENTION : Si tous les points sont exclus le secteur ne passe pas en marche. " Armement impossible".

Les points de détection sont regroupés dans cinq catégories :

- 1 - Intrusion
- 2 - Assistance
- 3 - Incendie
- 4 - Technique
- 5 - Système

Exemple : Dans la procédure ci-dessous, il s'agit d'exclure un point INTRUSION, adresse 008, alarme 24/24H, libellé COFFRE FORT.

HARMONIA
10:15 Lun 15 jan

Tapez **2** puis ***** puis suivez les instructions de l'afficheur.

Taper votre code
Exclus. Point

Entrez votre code

0= FIN EXCLUSION
#=OUI #=Suite

Tapez un chiffre de 1 à 5 ou faites défiler les catégories avec **#**

En tapant **1** le système affiche



1= INTRUSION xxx
 *=OUI #=Suite

Tapez * pour exclure un point de la catégorie INTRUSION
 xxx : représente le nombre de points exclus pour la catégorie INTRUSION

000 FIN exclus.
 *=Aband. #=Suite

Entrer le numéro du point, par exemple 0 0 8 pour l'entrée 8 ou faites défiler les points avec #

008s1 exclus=NON
 COFFRE FORT

La seconde ligne de l'afficheur indique alternativement le libellé du point et les commandes disponibles : *=Modif. #=Suite. Le secteur dont dépend le point est ici indiqué par s1.

008s1 exclus=NON
 *=Modif. #=Suite

Taper # pour changer le "NON" en "OUI", puis valider avec la touche *

008s1 exclus=OUI
 *=Modif. #=Suite

Pour sortir, taper 0 0 0

000 FIN exclus.
 *=Aband. #=Suit

Puis valider avec * pour revenir à l'écran d'accueil

EXCLUSION DE L'AUTOSURVEILLANCE.

L'autosurveillance protège 24h/24 tous les appareils du système, les câbles de liaison contre toute tentative de sabotage ainsi que la perte de dialogue d'un module.

L'ouverture d'un coffret ou la coupure d'un câble déclenche une alarme d'autosurveillance immédiate. Cette commande permet :

- D'exclure les points d'autosurveillance en défaut et d'arrêter en même temps les sirènes ;
- Sans défaut d'AS, de déclencher les sirènes et d'autoriser l'accès installateur pendant 1 minute

En cas d'alarme AS

- Appuyer sur la touche 3 puis * d'un clavier, celui-ci affiche alors :

Taper votre code
 Exclusion A.S.

Tapez un code utilisateur valide, par exemple 1 2 3 4, les sirènes s'arrêtent

Consulter la
 mémoire alarme

Cet écran vous invite à consulter la mémoire d'alarme.

Mode partiel ASG
 10:50 lun 15jan

Cet écran signale qu'une partie de l'Autosurveillance de l'installation n'est pas en service. Les autres points d'Autosurveillance restent actifs.

AVEC L'AUTOSURVEILLANCE EXCLUE, CHAQUE PASSAGE À L'ARRÊT DÉCLENCHÉ UNE ALARME. IL EST ALORS NÉCESSAIRE DE TAPER LE CODE À NOUVEAU.

AVERTISSEMENT : Ne jamais laisser la centrale fonctionner dans ce mode, prévenir immédiatement votre installateur.

IMPORTANT : Seul l'installateur peut rétablir les autosurveillances.

Autorisation accès installateur

- Appuyer sur la touche 3 puis * d'un clavier, celui-ci affiche alors :

Taper votre code
 Exclusion A.S.

Tapez un code utilisateur valide, par exemple 1 2 3 4, les sirènes se déclenchent.



Exclusion A.S.
alarme

Tapez une nouvelle fois votre code ① ② ③ ④ , les sirènes s'arrêtent

Autorisation mode
maintenance

Cet écran s'affiche pendant une minute de façon à permettre à l'installateur de composer son code technicien pour accéder au paramétrage. Après la composition du code, l'ensemble de l'AS est exclue. Elle pourra être rétablie complètement par l'installateur après suppression des défauts d'AS. Si l'installateur ne compose pas de code dans un délai de 1 minute, l'AS n'est pas exclue et le système affiche de nouveau l'écran d'accueil.

CONTRÔLE DES POINTS DE DÉTECTION.

Cette commande vous informe de l'état ouvert ou fermé des points de détection.

Les points de détection sont regroupés dans cinq catégories, sur le même principe que pour l'exclusion de points :

- 1 - Intrusion
- 2 - Assistance
- 3 - Incendie
- 4 - Technique
- 5 - Système

HARMONIA
10:15 Lun 15 jan

Tapez ④ puis * puis suivez les instructions de l'afficheur.

Taper votre code
Contrôle Point

Entrez votre code

1= INTRUSION 2
*=OUI #=Suite

Tapez un chiffre de 1 à 5 ou faites défiler les catégories avec #
Si une valeur apparaît après la catégorie (ici "2") cela signifie que 2 points sont en défaut.
Validez avec * pour les visualiser. Taper # pour faire défiler les catégories.

008s1 24/24h
*fin 0=nom #suite

Lecture de l'afficheur :

008 : Adresse du point
s1 : Secteur dont dépend le point
24/24h : Fonction d'entrée associée au point
* : Taper cette touche pour terminer la consultation
0 : Taper cette touche pour afficher le libellé du point
: Taper cette touche pour passer au point en défaut suivant
1 : Taper le numéro du secteur indiqué pour en afficher le nom

*fin

Ecran quand tous les points sont corrects.

REMARQUE : l'état affiché correspondant à l'état du point au moment de la demande, si le point est refermé, utiliser la touche # pour rafraîchir l'écran.

IMPORTANT : Un point en intrusion temporisé ou mixte, s'il est toujours en défaut à la fin de la temporisation de sortie, empêchera la mise en marche, et le(s) secteur(s) ou la centrale repasseront à l'arrêt.



CONSULTER LA MÉMOIRE ÉVÉNEMENTS.

La mémoire comporte 1000 événements permettant un suivi détaillé du fonctionnement. Elle est accessible par la commande **5** et ***** suivie du code utilisateur. Les événements affichés dépendent des droits de la famille de l'utilisateur. Le code maître permet de visualiser tous les événements.

HARMONIA
10:15 Lun 15 jan

Tapez **5** puis ***** puis suivez les instructions de l'afficheur.

Taper votre code
Mem. Evenements

Entrer votre code.

Debut historique
*Fin 0=Ret #Suit

Faites défiler les événements avec la touche **#** depuis le plus récent vers le plus ancien. La touche **0** permet le cheminement inverse. Quitter la consultation en appuyant sur *****

Cet accès permet de lire les 1000 derniers événements.

Tous les événements sont horodatés.

Un type d'événement suivi d'un "+" indique l'apparition d'un événement, le "-" correspond à la disparition du défaut.

ATTENTION : Des messages n'ont aucun effet sur le fonctionnement de la centrale mais vous devez prévenir votre installateur rapidement. Par exemple : RES+ = problème de résistance sur un point de détection.

RES+ = problème de résistance sur un point de détection.

C< 80% = mauvais dialogue du bus.

COM+ = Problème de communication avec un module.

METTRE UN POINT DE DÉTECTION EN MODE CARILLON.

Système à l'arrêt, le mode carillon permet à un point de détection d'envoyer un signal sonore (au clavier ou sur un buzzer) pour avertir d'une présence (porte d'entrée par exemple).

HARMONIA
10:15 Lun 15 jan

Tapez **6** puis ***** puis suivez les instructions de l'afficheur.

Taper votre code
Mode Carillon

Entrer votre code.

CARILLON
*=OUI #=abandon

Tapez ***** pour valider le paramétrage du CARILLON

000 FIN Carillon
*=abandon #=suit

Entrer le numéro (adresse) du point ou faire défiler les points avec la touche **#**

001s1 Caril.=NON
HALL ENTREE

Taper ***** pour changer le "NON" en "OUI" ou inversement. Le point en mode carillon activera les sorties programmées avec la fonction XX=CARILLON ainsi que les buzzers des claviers.

Taper **#** pour passer au point suivant

Taper **0 0 0** puis ***** pour revenir à l'écran d'accueil

La deuxième ligne affiche en alternance le libellé du point et les commandes autorisées : *=Modif #=suite

CARILLON 1
*=OUI #=abandon

En sortant du menu, vous arrivez sur le menu d'accueil du mode CARILLON. Le chiffre qui apparaît maintenant sur cet écran indique le nombre de points activés en mode CARILLON.

Pour quitter, taper **#**

REMARQUE : Le mode carillon est permanent, vous devez désactiver manuellement le mode carillon d'un point.



CHANGEMENT D'UN CODE UTILISATEUR.

La centrale offre la possibilité d'attribuer 47 codes ou 97 codes utilisateurs et un code maître. Les utilisateurs sont répartis dans des familles, chaque famille ayant ses droits et ses restrictions. La centrale utilise de 1 à 5(9) familles (voir avec l'installateur pour plus de précision).

Le code maître donne accès à tous les codes et peut attribuer une famille à un code. Un code utilisateur ne peut modifier que les codes associés à sa famille.

Droit d'une famille :

Niveau1 : armement/désarmement.

Niveau2 : armement/désarmement/consultation.

Niveau3 : armement/désarmement/consultation/modification.

Pour modifier ou attribuer un code, la famille doit avoir des droits niveau 3.

HARMONIA
10:15 Lun 15 jan

Tapez **7** puis ***** puis suivez les instructions de l'afficheur.

Taper votre code
Changement Codes

Entrez votre code.

Les 47 ou 97 codes utilisateurs sont numérotés de 01 à 47/97. Le code MAÎTRE porte le numéro 48/98. En fonction de la famille et des droits attribués, l'accès à un code est réservé à sa famille et au code MAÎTRE.

01=DUPONT MICHEL
#=oui #=suite

Entrer le numéro du code à modifier ou faire défiler les codes avec la touche **#**.

La première ligne indique :

- la position du code et le début du nom de l'utilisateur.

- "Libre" vous informe que aucun code n'est programmé à cette position.

- "Sans nom" précise que le code existe mais le nom de l'utilisateur n'est pas enregistré.

Pour modifier ce code, taper sur *****.

01=Libre
#=oui #=suite

1=MODIFIER CODE
#=oui #=suite

Taper un chiffre de 1 à 5 ou faites défiler les choix avec la touche **#**. Taper **0** pour abandonner.

Les 5 choix sont :

1 = MODIFIER CODE

2 = NOM UTILISATEUR

3 = CODE SOUS CONTRAINTE

4 = DROIT MODIFICATION

5 = CHOIX FAMILLE

En tapant **1** le système affiche :

1=MODIFIER CODE
#=oui #=suite

Taper ***** pour accéder à la modification du code

CODE 01=
#=oui #=eff.code

Entrer un code de 4 à 6 chiffres.

Vous pouvez également effacer le code existant en tapant **#** puis valider avec *****

IMPORTANT : Veillez saisir un code qui ne soit pas déjà utilisé et qui ne soit pas la racine d'un code existant (ex. : Si un code tel que 123456 existe, un autre code tel que 1234 ne pourra pas être pris en compte. Le nombre de combinaisons est supérieure à 100000.

En tapant **2** le système affiche :

2=NOM UTILISAT.
#=oui #=suite

Taper ***** pour accéder à la saisie du NOM DE L'UTILISATEUR

*va.1 #menu AC+M

Entrer Le nom de l'utilisateur en vous aidant de l'ÉDITEUR DE LIBELLÉ ci-dessous.



ÉDITEUR DE LIBELLÉ

Mini éditeur de 16 caractères max

- 1ère ligne : texte saisi et position curseur
- 2ème ligne : Validation, accès menu, attributs de l'éditeur.

Par défaut, l'éditeur se positionne sur la saisie des lettres Majuscules. Toutefois, il vous offre la possibilité de saisir du texte en minuscule ou divers symboles.

Lecture de l'afficheur *val #menu AC+M:

*val : Valider la lettre saisie en tapant *

#menu : Taper # pour choisir un attribut de menu (sortir, effacer, style du texte, symbole ou alphabet,...)

A : Type de saisie - A =Alphabet - S =Symboles

C+ : Mode de déplacement du curseur - C+ =avance vers la droite - C- =Reculer vers la gauche

M : Style des caractères - M =Majuscules - m =Minuscules

```
*val #menu AC+M
```

Saisir les lettres du nom à entrer (ici Lettres, Majuscules), la touche * déplace le curseur vers la droite.

Modifier les paramètres de saisie (ligne du bas) avec la touche #

ALPHABET : Chaque pression sur les touches du clavier fait défiler les caractères dans l'ordre suivant :

① : 1

② : 2 A B C

③ : 3 D E F

④ : 4 G H I

⑤ : 5 J K L

⑥ : 6 M N O

⑦ : 7 P Q R S

⑧ : 8 T U V

* : Déplacer le curseur

⑨ : 9 W X Y Z

0 : 0 et espace

: Choisir un menu

SYMBOLES : Chaque pression sur les touches du clavier fait défiler les caractères dans l'ordre suivant :

① : ! " #

② : % & '

③ : () *

④ : , - .

⑤ : / : ;

⑥ : < >

⑦ : ? =

⑧ : { }

⑨ : @

0 : sans effet

* : Déplacer le curseur

: Choisir un menu

DANS TOUS LES CAS :

* : permet de déplacer le curseur (vers la droite par défaut - C+).

: permet de modifier la ligne du bas, le menu contextuel de l'éditeur.

En entrant successivement la touche # on obtient les options suivantes

```
- *FIN #suite
```

permet de **quitter l'éditeur**. Valider avec *
Sinon, taper # pour passer au mode suivant

```
- *efface #suite
```

permet d'**effacer la ligne du haut**. Valider avec *
Sinon, taper # pour passer au mode suivant

```
- *Alphabet #suite
```

permet de **saisir les lettres** de l'alphabet (valeur par défaut). Valider avec *
Sinon, taper # pour passer au mode suivant

```
- *Symboles #suite
```

permet de **saisir les symboles**. Valider avec *
Sinon, taper # pour passer au mode suivant

```
- *Curseur+ #suite
```

permet de **déplacer le curseur vers la droite** (valeur par défaut).
Valider avec *
Sinon, taper # pour passer au mode suivant



```
#Curseur- #suite
```

permet de **déplacer le curseur vers la gauche**. Valider avec *
Sinon, taper # pour passer au mode suivant

```
#MAJUSCUL.#suite
```

permet de **taper les lettres en majuscules** (valeur par défaut). Valider avec *
Sinon, taper # pour passer au mode suivant

```
#minuscule.#suite
```

permet de **taper les lettres en minuscules** (valeur par défaut). Valider avec *
Sinon, taper # pour passer au mode suivant

Une fois le nom correctement entré, taper # pour accéder au menu et valider avec * pour quitter l'éditeur.

En tapant ③ le système affiche :

```
3=CODE CONTRAINT
#=oui #=suite
```

Taper * pour accéder à l'option du CODE SOUS CONTRAINT

```
CODE CONTR.=NON
#=oui #=choix
```

Taper # pour changer le "NON" en "OUI" puis valider avec *

```
CODE CONTR.=OUI
#=oui #=choix
```

Valider avec *

Le code sélectionné devient systématiquement un code sous contrainte
Pour plus de précisions, voir "ARMEMENT AVEC CODE SOUS CONTRAINT"

ASTUCE : Utiliser un code facile à mémoriser ou faites précéder votre code habituel par un chiffre supplémentaire. Ex :

1234 = code habituel

01234 = code sous contrainte ou 11234 = code sous contrainte.

ATTENTION : Le code sous contrainte ne doit pas être la racine d'un autre code existant ni commencer par tous les chiffres d'un autre code.

1234 = code habituel

12345 = code sous contrainte refusé car la centrale compare les quatre premiers chiffres.

En tapant ④ le système affiche :

```
4=DROIT MODIFIC.
#=oui #=suite
```

Taper * pour accéder à l'option DROIT DES CODES

IMPORTANT : Cette commande n'est accessible qu'avec le code Maître (code 18 ou 98)

```
DROIT : Utilisat
F1 #=oui #=suite
```

Taper # pour changer le type de droit puis valider avec *

3 choix de droits sont proposés pour chaque code :

MAITRE : Peut modifier tous les codes de sa famille

UTILISATEUR : Ne peut modifier que son code

AUCUN : Ne peut modifier aucun code, même pas le sien

En tapant ⑤ le système affiche :

```
5=CHOIX FAMILLE
#=oui #=suite
```

Taper * pour choisir la FAMILLE à laquelle le code appartiendra

IMPORTANT : Cette commande n'est accessible qu'avec le code Maître (code 48 ou 98)



```
1=ADMINISTRATION
F1 *=oui #=suite
```

Taper un chiffre de 1 à 9 ou faites défiler les familles avec **#** puis valider avec *****

Le nom de la famille est indiqué sur la 1ère ligne (ici : ADMINISTRATION) et le N° de famille sur la deuxième ligne (ici F1 = FAMILLE 1). La famille 0 du code MAITRE 48/98 n'est pas modifiable. Taper **0** pour sortir

En tapant **0** le système affiche :

```
0=RET. CHX CODE
*=oui #=suite
```

Taper ***** pour quitter le sous menu

```
01=DUPONT MICHEL
*=oui #=suite
```

Tapez **0 0** pour sortir.

```
00=FIN PRG CODE
*=oui #=suite
```

puis valider avec *****

```
HARMONIA
10:15 Lun 15 jan
```

PROGRAMMATION DE BADGE UTILISATEUR

La centrale HARMONIA offre la possibilité de gérer jusqu'à 99 badges utilisateurs. Les utilisateurs sont répartis dans des familles, chacune ayant ses propres droits et restrictions.

La centrale gère de 1 à 6 familles ou de 1 à 10 familles (2663/2683).

Pour modifier ou attribuer un badge, utiliser le code maître (par défaut 1 2 3 4)

Un code utilisateur avec des droits de niveau 3 (le plus bas), ne peut modifier que son propre numéro de badge (Ex. le code 5 ne peut modifier que le badge utilisateur 5).

```
HARMONIA
10:15 Lun 15 jan
```

Tapez **7 7** puis ***** pour accéder au menu CHANGEMENT DE BADGE.

```
Taper votre code
Changement badge
```

Taper le code maître pour accéder au menu. Les 99 utilisateurs sont repérés par un numéro d'ordre de 01 à 99.

```
01=DUPONT MICHEL
*=oui #=suite
```

Entrer le numéro d'ordre du badge à modifier (=position du code utilisateur) ou faire défiler les choix avec la touche **#**.

La première ligne indique :

- la position du badge et le début du nom de l'utilisateur.
- "Libre" vous informe que aucun badge n'est programmé à cette position.
- "Sans nom" précise que le badge existe mais le nom de l'utilisateur n'est pas renseigné.

Pour modifier ce badge, taper sur *****.

Valider votre choix avec la touche *****.

```
1=MODIFIER BADGE
*=oui #=suite
```

Taper un chiffre de 1 à 4 ou faites défiler les choix avec la touche **#**. Taper **0** pour abandonner.

Les 4 choix sont :

- 1** = MODIFIER BADGE
- 2** = NOM UTILISATEUR
- 3** = CHOIX FAMILLE
- 4** = EXPIRE LE :

En tapant **1** le système affiche :



1=MODIFIER BADGE
*=oui #=suite

Taper * pour accéder à la modification du badge

_*=oui #=effacer

Entrer le nouveau numéro de badge associé à l'utilisateur. Pour faciliter la saisie, votre installateur a déterminé une longueur de badge à entrer puis valider avec la touche *.

Exemple : si le badge est marqué "9876543210" et que l'installateur a choisi une longueur de badge de 5 chiffres vous n'avez que les 5 derniers chiffres à entrer ici, soit "43210". Voir avec votre installateur la longueur de badge qu'il a choisi.

IMPORTANT : Un message d'erreur vous indique si un badge au même numéro est déjà programmé.

En tapant 2 le système affiche :

2=NOM UTILISAT.
*=oui #=suite

Taper * pour accéder à la saisie du NOM DE L'UTILISATEUR

_*=val #menu AC+M

Entrer Le nom de l'utilisateur en vous aidant de l'ÉDITEUR DE LIBELLÉ.

En tapant 3 le système affiche :

3=CHOIX FAMILLE
*=oui #=suite

Taper * pour choisir la FAMILLE à laquelle le badge appartiendra

IMPORTANT : Cette commande n'est accessible qu'avec le code Maître (code 48 ou 98)

1=ADMINISTRATION
F1 *=oui #=suite

Taper un chiffre 0 à 9 ou faites défiler les familles avec # puis valider avec *

Le nom de la famille est indiqué sur la 1^{ère} ligne (ici : ADMINISTRATION) et le N° de famille sur la deuxième ligne (ici F1 = FAMILLE 1).

ATTENTION : La famille "0" n'a pas de restriction et accède à tous les secteurs validés (droits 24h/24h)

En tapant 4 le système affiche :

4=EXPIRE LE:
*=oui #=suite

Taper * pour accéder au menu de DATE D'EXPIRATION du badge

Exp : j..m..a..
*=oui #=eff.date

Entrer la date d'expiration du badge utilisateur sélectionné. Entrer les 6 chiffres à la suite. Puis valider avec *. En cas d'erreur, effacer la date avec # puis la saisir à nouveau.

La centrale vérifie alors la validité de la date.

Si la date n'est pas acceptée par le système (ex. date déjà passée), elle est remplacée automatiquement par la précédente date d'expiration.

À la date indiquée, le badge sera toujours refusé, y compris pour la famille "0".

Si aucune date n'est entrée, le badge reste valide sans limite de durée.

En tapant 0 le système affiche :

0=RET. CHX BADGE
*=oui #=suite

Valider avec * pour sortie

01=DUPONT MICHEL
*=oui #=suite

Tapez 0 0 pour sortir puis valider avec *



TEST DES SIRÈNES INTÉRIEURES ET EXTÉRIEURES

Cette commande permet de vérifier le bon fonctionnement des sirènes.

HARMONIA
10:15 Lun 15 jan

Tapez **8** puis ***** pour accéder à la fonction TEST des SIRÈNES.

Tapez votre code
test sirenes

Tapez votre code

TEST SIRENES
*=test #=abandon

Tapez brièvement sur ***** pour déclencher les sirènes pendant 3 secondes ou maintenez la touche ***** enfoncée pour obtenir un test continu, puis quitter avec **#**

CHANGEMENT DATE, HEURE, ETE/HIVER, CONGES

Vous avez le choix entre 4 menus dans ce chapitre :

- 1 = Modification de l'heure (**non accessible, si non autorisé par l'installateur**)
- 2 = Modification de la date (**non accessible, si non autorisé par l'installateur**)
- 3 = Modification des dates de l'heure d'été et d'hiver (**non accessible, si non autorisé par l'installateur**)
- 4 = Périodes de congés

HARMONIA
10:15 Lun 15 jan

Tapez **9** puis ***** pour accéder à la fonction DATE / HEURE / CONGÉS.

Tapez votre code
Modifications

Tapez votre code

1=HEURE
*=oui #=suite

Tapez un chiffre de 1 à 4 ou faites défiler les choix avec **#** puis valider avec *****
Pour modifier l'heure taper **1** ou *****

Si l'installateur n'a pas autorisé la modification de l'heure par l'utilisateur

accès refusé

L'accès à la modification de l'heure et de la date n'est pas autorisé par l'installateur et le système affiche l'écran ci-contre. Voir avec votre installateur pour un accès maintenance.

Si l'installateur a autorisé la modification de l'heure par l'utilisateur

Ent.heure 15:10
*=oui #=eff.heur

Entrer la nouvelle heure (les 4 chiffres à la suite) puis valider avec *****
En cas d'erreur taper **#** puis recommencer. Si l'heure n'est pas correcte (ex : 28h65, elle est remplacée par l'heure précédente.

En tapant **2** le système affiche :

2=DATE
*=oui #=suite

Valider avec ***** pour modifier la date
Comme pour l'heure, l'accès à ce réglage sera refusé si l'installateur ne l'autorise pas.

Lun j15 m01 a00
*=oui #=eff.date

Entrer la nouvelle date (les 6 chiffres à la suite) puis taper valider avec *****
En cas d'erreur taper **#** puis recommencer. Si la date n'est pas correcte (ex : 34/06/02, elle est remplacée par la date précédente.
La centrale vérifie la validité de la nouvelle date et affiche elle-même le jour de la semaine automatiquement.

En tapant **3** le système affiche :

3=DATE ETE/HIVER
*=oui #=suite

Valider avec ***** pour modifier les dates de changement d'heure. **L'accès à ce réglage sera refusé si l'installateur ne l'autorise pas.**

IMPORTANT : Les dates de changement d'heure ne sont pas fixes chaque année, elles changent tous les ans. Après avoir renseigné la date



de changement d'heure d'été/hiver, celui-ci se fera automatiquement le 1er janvier de l'année suivante.

E../.. H../..
#=Ete #=Abandon

Cet écran de vérification vous indique ce qui est paramétré dans le système (ici, aucune date) taper **#** pour quitter et ***** pour effectuer la modification.

E31/03 H../..
#=Hiv #=eff.Ete

Entrer la date de passage à l'heure d'été (les 4 chiffres à la suite) dans l'exemple ci-contre le 31 mars. Valider la saisie avec ***** ou effacer avec **#**

E31/03 H24/10
#=Fin #=eff.Hiv

Entrer ensuite la date de passage à l'heure d'hiver (les 4 chiffres à la suite) dans l'exemple ci-contre le 24 octobre. Valider la saisie avec ***** ou effacer avec **#**

En tapant **4** le système affiche :

4=PERIODE CONGES
#=oui #=suite

Valider avec ***** modifier les Périodes de congés.

Le système offre la possibilité de paramétrer 10 périodes de congés par secteur.

Pour chaque période, on indique une date de début (1er jour d'absence) et une date de fin (1er jour de reprise).

Exemple : Fête du 14 juillet

- Début : 14/07 1er jour d'absence

- Fin : 15/07 1er jour de reprise

Ainsi, dans la journée du 14 juillet, aucune action de mise en service automatique ne sera effectuée par la centrale.

CAS PARTICULIER - FIN D'ANNEE : Si vous souhaitez paramétrer des congés sur une période à cheval sur la fin de l'année, par exemple du 22 décembre au 3 janvier, il faut utiliser 2 périodes ; la première, du 22/12 au 31/12 et la seconde, du 01/01 au 03/01.

0=FIN PG SECTEUR
#=oui #=suite

Faites défiler les secteurs avec la touche **#** ou taper directement le numéro du secteur à modifier. Selon le code entré, le système autorise la modification des périodes de congés sur les secteurs auxquels le code est rattaché.

1=SECTEUR 1
#=oui #=suite

La ligne du bas affiche alternativement le nom du secteur. Taper ***** pour modifier les périodes de congés pour ce secteur.

00=Fin Pg congés
#=oui #=suite

Entrer le numéro de la période de 01 à 10 à modifier ou faites défiler les périodes avec la touche **#**

01=../.. au../..
#=oui #=suite

Valider avec la touche ***** pour saisir la date de début.

01=14/07 au../..
#=oui #=eff.deb

Entrer la nouvelle date de DÉBUT (4 chiffres à la suite, ici 1407 pour 14 juillet) et valider avec ***** pour passer à la date de fin ou taper **#** pour corriger.

01=14/07 au15/07
#=oui #=eff.fin

Entrer la nouvelle date de FIN (4 chiffres à la suite, ici 1507 pour 15 juillet) et valider avec ***** pour passer à la date de fin ou taper **#** pour corriger.

ATTENTION : Vous devez obligatoirement entrer une date de début ET une date de fin de période, faute de quoi, la période sera effacée.

ASTUCE : Pour effacer une période, sélectionnez-la et taper **9 9**

Procéder de la même façon pour toutes les périodes souhaitées pour ce secteur

01=14/07 au15/07
#=oui #=eff.fin

Pour sortir du menu, une fois votre dernière période paramétrée, taper **0 0**



00=Fin Pg conges
*=oui #=suite

Puis valider avec la touche *

1=SECTEUR 1
*=oui #=suite

Vous pouvez alors paramétrer des périodes de congés pour un autre secteur, sinon taper à nouveau 0 pour sortir.

0=FIN PG SECTEUR
*=oui #=suite

et valider par *

ANNUAIRE TÉLÉPHONIQUE

Suite à un événement d'alarme, la centrale peut appeler un ou plusieurs correspondants particuliers dont les numéros peuvent être modifiés avec votre code utilisateur principal (si l'option a été validée par l'installateur).

HARMONIA
10:15 Lun 15 jan

Tapez 0 puis * pour accéder à L'ANNUAIRE TÉLÉPHONIQUE.

Tapez votre code
Modifications

Tapez votre code

FIN ANNUAIRE
*=oui #=suite

Si cet écran apparaît, cela signifie qu'aucun numéro de destinataire n'est modifiable

TELEPHONE 1
*=oui #=suite

Taper un chiffre de 1 à 4 ou faites défiler les choix avec # si vous avez accès à plusieurs numéros, puis valider avec *. Un nom peut remplacer l'inscription "TELEPHONE X".

Exemple :

MR DUVAL
*=oui #=suite

Valider avec * pour modifier le numéro de téléphone de ce destinataire

Numero telephone
*=oui #=suite

Valider avec * pour modifier le numéro de téléphone ou taper # pour éditer le nom du destinataire

0143342255
*=oui #=suite

Entrer le nouveau numéro puis valider avec * ou taper # pour effacer le numéro

Nom destinataire
*=oui #=suite

Valider avec * pour modifier le nom destinataire

MR DUVAL
#val #Menu AC+M

Reportez-vous à l'éditeur de libellé en page 14 pour entrer un nouveau nom



ACQUIT D'UN APPEL

Lorsque le transmetteur intégré à la centrale appelle un correspondant, celui-ci doit "acquitter" l'appel, c'est à dire confirmer qu'il a bien reçu l'alarme. L'acquit arrête également le cycle des appels vers les autres correspondants.

Procédure :

- Ecoutez attentivement le message diffusé, puis, dans la phase de silence qui suit la diffusion des messages,
- Taper **0** sur le clavier de votre téléphone pour acquitter l'alarme. "0" est la touche d'acquit par défaut. Vérifiez auprès de votre installateur que c'est bien la procédure qu'il a mis en place.
- Lorsque le transmetteur reçoit et reconnaît l'acquit, il répète 3 fois "Acquit reçu, merci, au revoir"
- Vous pouvez alors raccrocher, ou passer en écoute/interphonie (voir ci-dessous).

Il est également possible que votre installateur ait paramétré un acquit au raccroché, et ce, dans le cas où vous utilisez un ancien poste téléphonique à cadran ; dans ce cas, raccrocher également dans la phase de silence.

ÉCOUTE ET INTERPELLATION

Si l'option est validée par votre installateur, après l'acquit de l'alarme, le transmetteur passe en phase d'écoute et vous demande "Sélection dialogue, écoutez". La phase d'écoute commence alors.

Commandes possibles :

- #** = passer en mode INTERPELLATION pendant 2 min. (parler pour interpellier les intrus entendus sur le site)
- *** = passer en mode ECOUTE pendant 2 min. (Ecoutez grâce aux micros situés sur le site)
- 0** = Fin de communication, vous pouvez raccrocher

ACCÈS TÉLÉGESTION PAR CODE

Une télégestion à distance est possible depuis un ordinateur équipé du logiciel adéquat. Nécessite l'option Ethernet. Vous disposez de la capacité d'accepter la télégestion En autorisant un connexion depuis l'extérieur pendant 10 minutes. CETTE FONCTION N'A PAS ÉTÉ VÉRIFIÉ DANS LE CADRE DE LA CERTIFICATION.

HARMONIA
10:15 Lun 15 jan

Tapez **0 0** puis ***** pour accéder au menu TÉLÉGESTION.

Tapez votre code
TELEGESTION

Tapez votre code pour autoriser la télégestion

Aut. telegestion
#=oui #=NON

Taper ***** pour autoriser la télégestion.

Attend appel ext

Cet écran, visible pendant la première minute uniquement, indique que la période d'attente de la télégestion a débuté. Le système autorisera dans les 10 minutes la connection en télégestion. Au-delà, recommencer la procédure.